NUMMER 10/2007

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Die Schlümpfe

DM 4,50
€ 2,30
ATS 35 € 2,54/CHF 4.50/BEF 105 € 2,60/LUF 105 € 2,60
NLG 5,80 € 2,63/FF 18,00 € 2,74/ITL 5300 € 2,74
ESP 450 € 2,70/GDR 950 € 2,79/PTE 550 € 2,74

BASTEI
Jugend

JEDEN MONAT NEU!

Mit schlumpfigen Postern und tollen Preisen

Der Naturschlumpf erzählt: Alles über coole Kamele

© PEYO

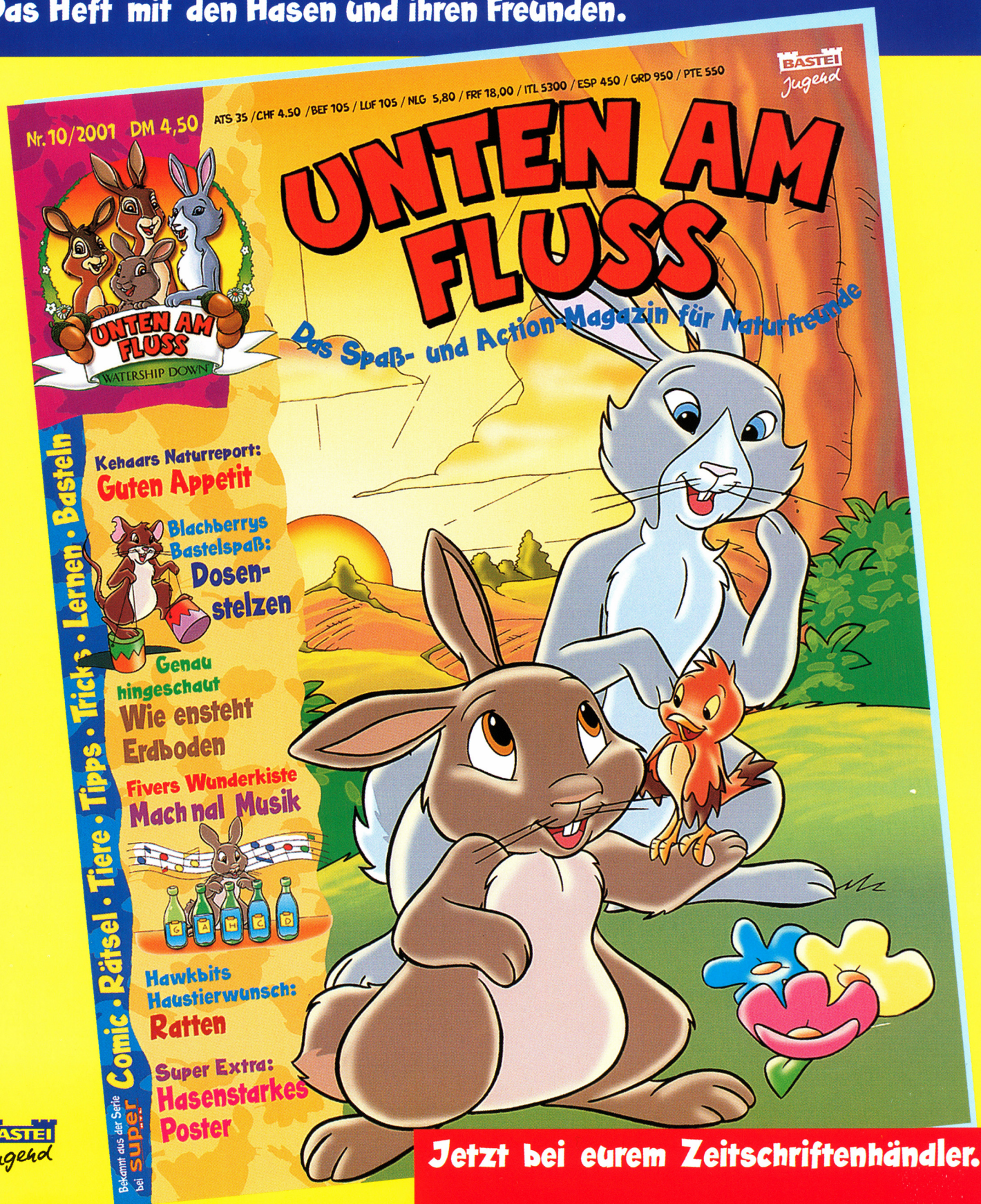
Die Schlümpfe und die Schildkröte

4 395356 004502 10

Nix für Hasenfüße!

NEU!

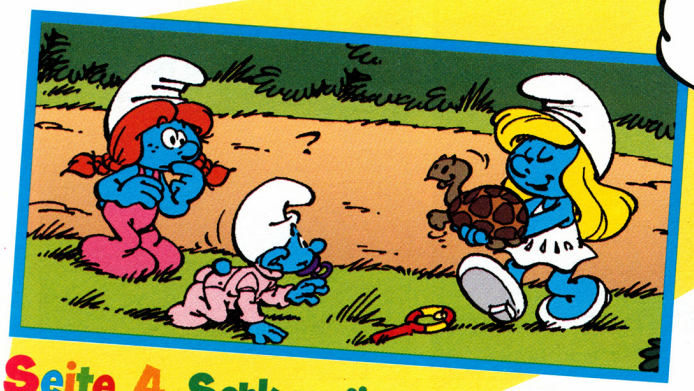
Aber genau richtig für alle jungen Tier- und Naturfreunde. Frech, witzig und lehrreich. Mit Bastelbogen, Sammelkarten und Extras. Das Heft mit den Hasen und ihren Freunden.



BASTEI Jugend

Jetzt bei eurem Zeitschriftenhändler.

In diesem Heft:



Oh, je, was für eine Aufregung! In diesem Heft gehts um jede Menge Tiere. Erst sorgt eine niedliche Schildkröte, dann ein gefräßiger Pelikan für ziemlichen Trubel bei uns im Dorf. Außerdem erzählt dir der Naturschlumpf Cooles über Kamele.

© Peyo - 2001

Seite 4 Schlumpfinchen und die Schildkröte

Seite 12 Für Rateschlümpfe

Seite 20 Für Rateschlümpfe
Die schlumpfigen Spiegel

Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt
Der Schlumpf, der mit den Störchen ziehen wollte

Seite 26 Für Malschlümpfe
Erkennst du dieses Tier?

Seite 27 Comic: Die Schlümpfe und der Pelikan

Seite 32 Für Rateschlümpfe
Der Herbst ist da

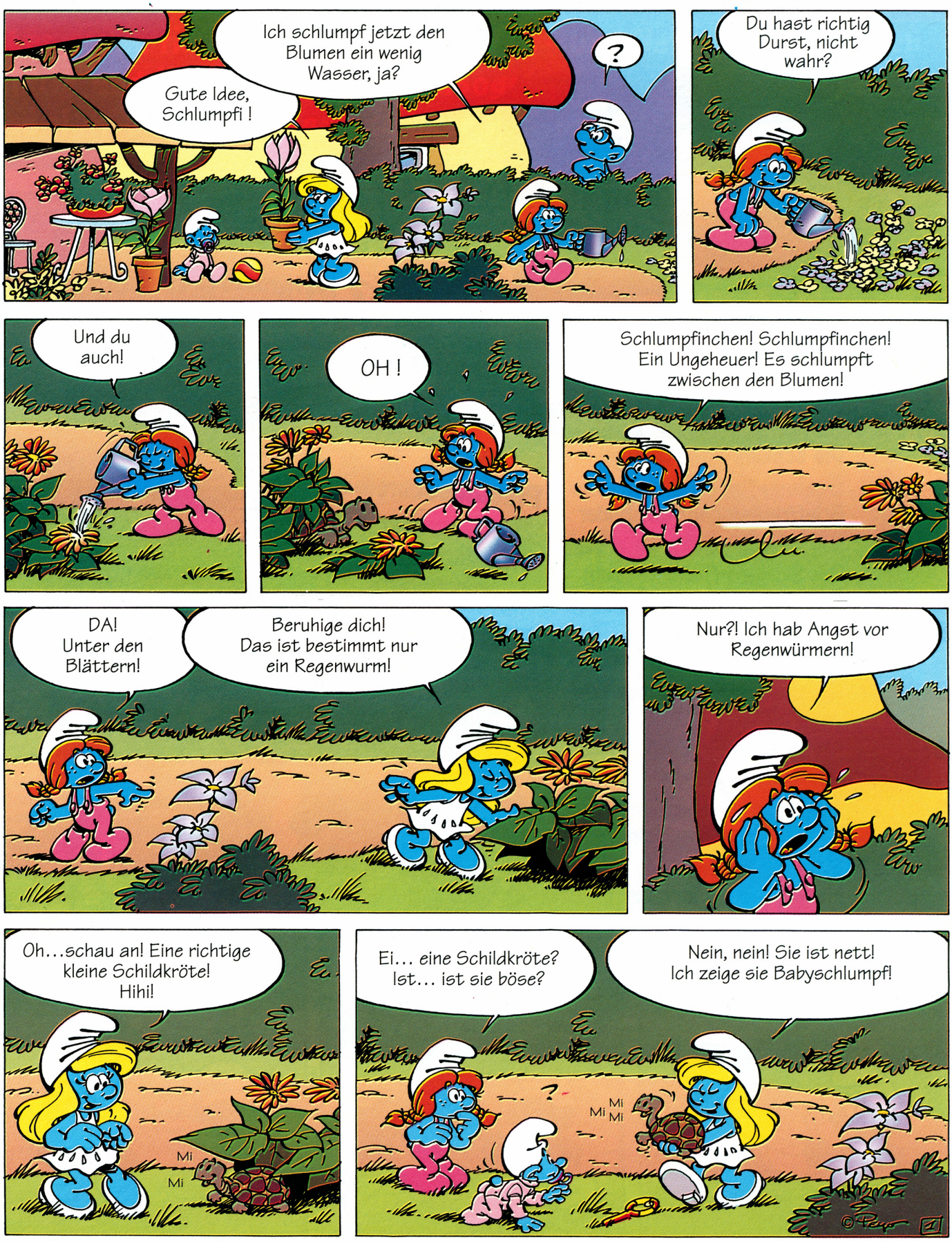
Seite 34 Schlumpf mal wieder
Witze, Vorschau, Impressum

Seite 35 Schlumpfereien
Musikalisches Turngerät

Seite 14 Der Naturschlumpf stellt vor:
Wüstenschiffe und Trampeltiere

Seite 17 Preisausschreiben
Schlumpfige und andere Preise gewinnen!

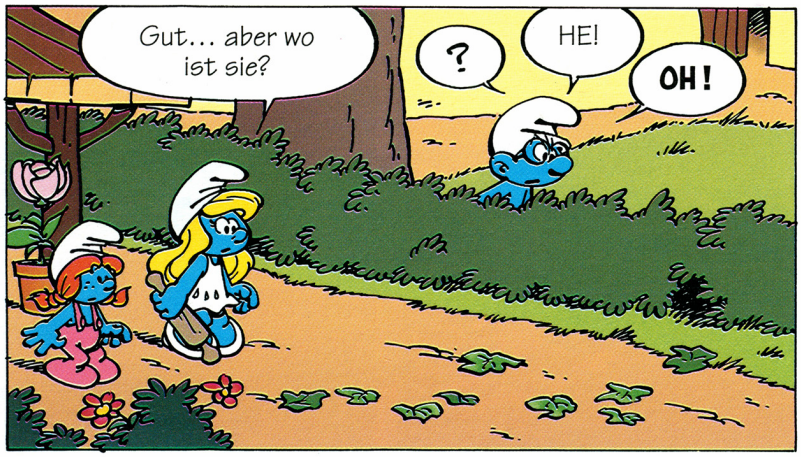
SCHLUMPFINCHEN UND DIE SCHILDKRÖTE

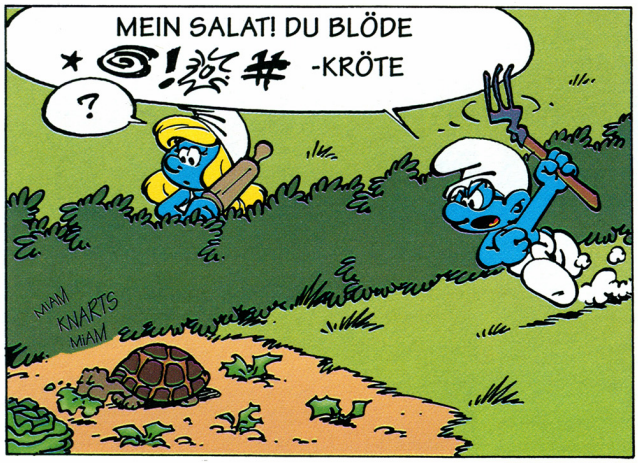


Schau, Babyschlumpf! Was für eine hübsche Schildkröte! Sie schlumpft ihr Haus auf dem Rücken!
Mi Mi Mi
ÖRÖÖÖH! ÖRÖÖÖH!
KLOING! KLOING!
PATT PATT PATT
!
PLOPP
SCHLUCK
BUHÄÄÄÄ! BUHÄÄÄÄ!
Na so was! Die Schildkröte hat ihm den Schnuller geschlumpft!
Ist ja ulkig! Hihi!
GRRRRRR !
Mu ?
!
?
Plopp
GRRR!
HU HU HUUU!
Sie hat vielleicht Hunger! Was schlumpft eine Schildkröte?
Salat! Schlumpf ihr ein Blatt, Schlumpfi!
Na bitte! Sie hat einen guten Appetit!
?
MiAM MiAM
KNARTS
Babyschlumpft macht die Schildkröte nach! Hihihi!
Schämt ihr euch nicht, Babyschlumpf den Salat einer Schildkröte zu schlumpfen?
?
MiAM
KNARTS
© Peyo

PLOFFF
Schlumpf dich um deinen eigenen Kram!
Das merk ich mir! Und ich schlumpfs dem Großen Schlumpf!
PLOPP
POING
Der Gärtnerschlumpf schlumpft uns bestimmt noch Salat!
Oh, die kleine Schildkröte schlumpft hinter dir her!
Seht doch mal die Schildkröte!
Kann man sie streicheln?
Mi Mi Mi
Sie ist schlumpfig!
Wie heißt sie?
Wissen wir nicht! Sie war ganz allein im Garten!
Bitte! Ganz frischer Salat!
SCHMATZ
Danke! Dafür schlumpf ich dir einen Kuss!
Ich mag keine Schildkröten! Und ich mag keinen Salat! Und noch weniger einen Kuss...
Ich bring dir auch Salat!
Ich will auch einen Kuss!
Ich auch!
Das ist nett von euch, aber...
Etwas später...
Sie schlumpft ja wirklich eine ganze Menge!
Gutes Essen an Schildkröten verfüttern... so eine Verschwendung!
©Peyo 3

Etwas später...
Schlumpfinchen, die Schildkröte hat alles weggeschlumpft! Den ganzen Salat!
Schon?


Gut... aber wo ist sie?
?
HE!
OH!


MEIN SALAT! DU BLÖDE
-KRÖTE
?
MIAM
KNARTS
MIAM

Schlumpf meine Schildkröte nicht an!
Komm schnell zurück, Kleines!
PLOFF

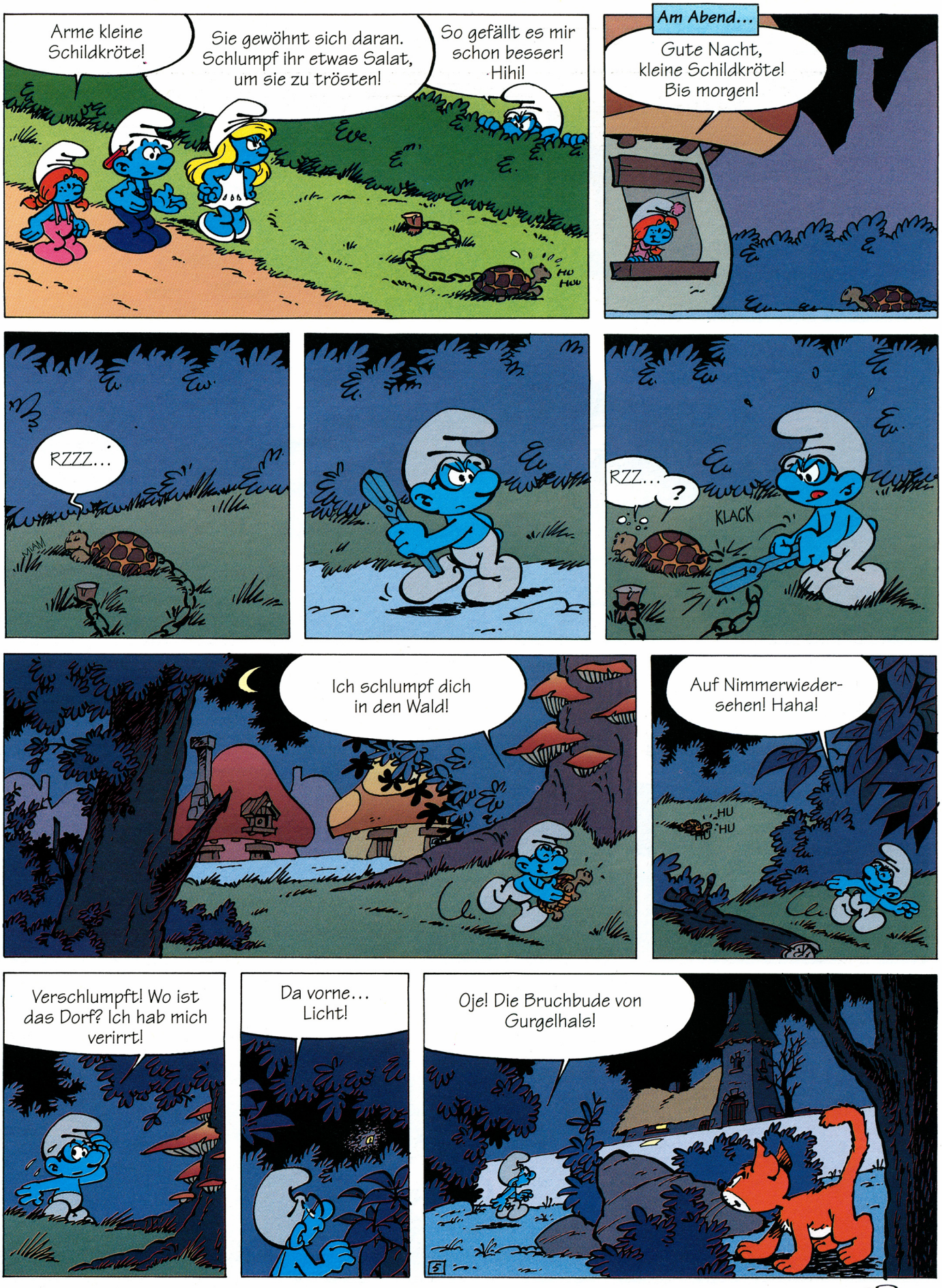
Wenn ich sie noch einmal in meinem Gemüsebeet schlumpfe, sag ich es dem Großen Schlumpf und er wird euch diese Schildkröte wegschlumpfen!

Später...
Was schlumpft ihr da?
Der Bastelschlumpf hat ein Loch in den Panzer der Schildkröte gebohrt. Jetzt schlumpf ich sie an diesem Pflock fest!
Hab keine Angst! Es tut nicht weh!
POCK
POCK
POCK

Dann wird die Schildkröte NIE wieder in DEINEM Garten schlumpfen!
Das hoffe ich, sonst...

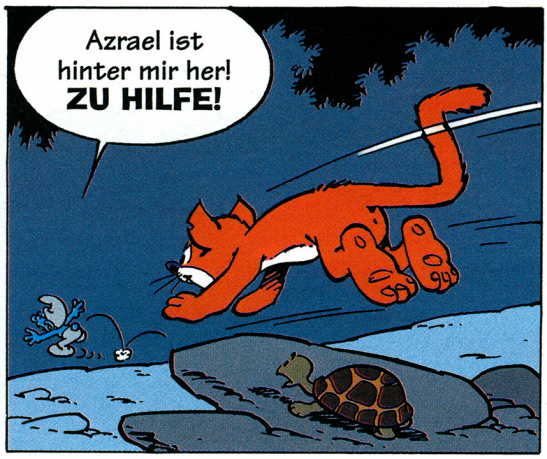
Schlumpf endlich die Klappe!
PLOFF

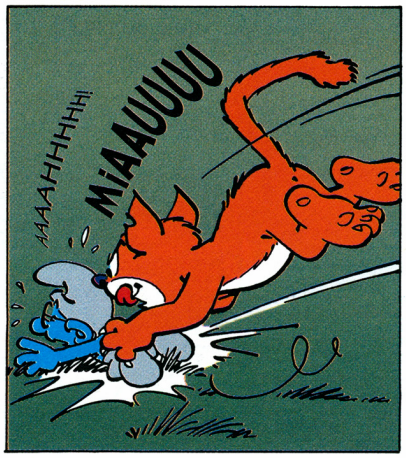
Das war gemein!
4


Arme kleine Schildkröte!
Sie gewöhnt sich daran. Schlumpf ihr etwas Salat, um sie zu trösten!
So gefällt es mir schon besser! Hihi!
HU HUU
Am Abend...
Gute Nacht, kleine Schildkröte! Bis morgen!
RZZZ...
RZZ...
?
KLACK
Ich schlumpf dich in den Wald!
Auf Nimmerwiedersehen! Haha!
HU HU
Verschlumpft! Wo ist das Dorf? Ich hab mich verirrt!
Da vorne... Licht!
Oje! Die Bruchbude von Gurgelhals!
5

©Peyo

?
MiAAUUU


Azrael ist hinter mir her! ZU HILFE!


AAAAHHHHH!
MiAAUUUU

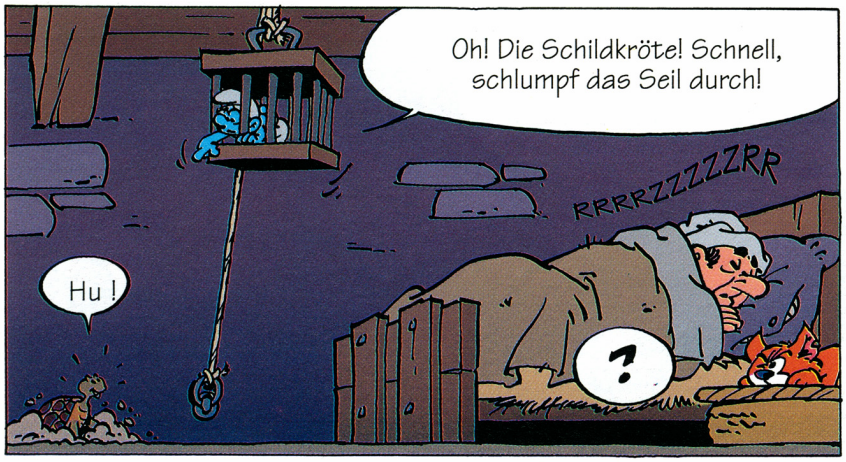
Bravo, Azrael! Eine feine Beute!
HU ?

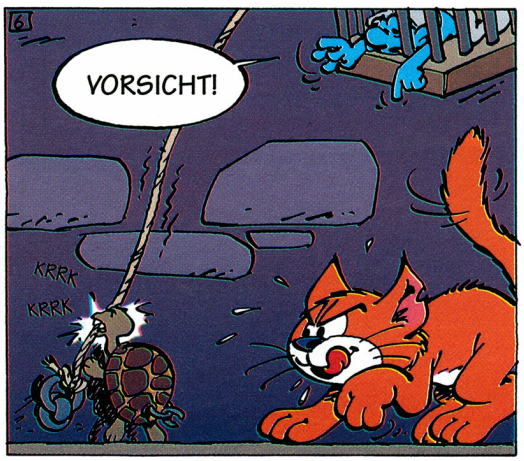
Morgen bekommst du Schlumpfpastete zum Frühstück!
?!

Genieße deine letzte Nacht! Haha!
Erbarmen!

Ich bin verloren, wenn kein Wunder geschieht!
ROOOOOOOOO

HU HU
HUUU ?
FROT FROT FROT


Oh! Die Schildkröte! Schnell, schlumpf das Seil durch!
RRRRZZZZZRR
Hu !
?

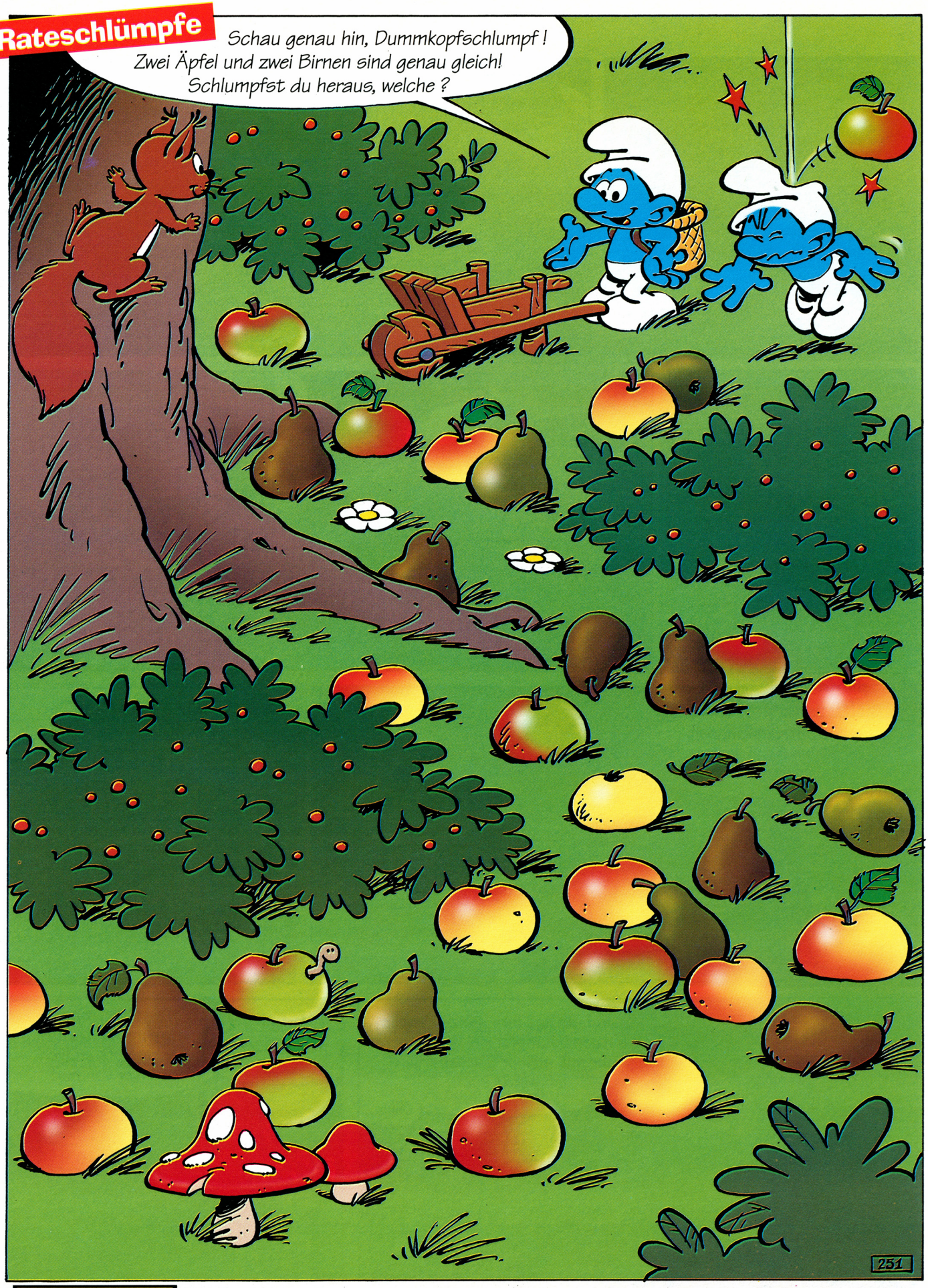

6
VORSICHT!
KRRK
KRRK

©Peyo

KRACHCH
PAAFFF
Was ist da los?
Schnell weg!
MRRIAAUU
Du entkommst mir nicht!
GRRAAAA !
Kommt zurück, damit ich euch fangen kann!
Hihi! Das geschieht dir Recht, du Widerling!
Ich sitze fest! Hilfe! GRRRR!
Ich wollte dich aussetzen und du hast mir das Leben geschlumpft! Wie kann ich das je nur wieder gutmachen?
HUHUUU !
Ich sage es dem Großen Schlumpf. Er soll mich für meine hässliche Tat bestrafen, ja, ja, ohne Mitleid!
?
©Peyo

Aber...?
Was treibt ihr da? Schlumpf sofort hierher!
AUA!!!
GNiANNNG
BUHÄÄÄÄÄÄ!
AUA! AUA! AUA!
Am nächsten Morgen...
Meine kleine Schildkröte ist verschlumpft... Schnief...
Keine Sorge! Man sagt, dass Schildkröten immer zurückschlumpfen und dass sie... äh...
Sehr viel später...
Sie ist untröstlich, seit die kleine Schildkröte verschwunden ist...
?
SCHLUCK!
BUHUUUUBUHUUU!
SCHNIEF
SCHNIEF
SCHNIEF
He! Seht her! Sie ist wieder da! Sie ist in meinem Garten!
Hurra! Meine hübsche Schildkröte ist zurück geschlumpft!
Und sie hat ihre ganze Familie mitgeschlumpft! He! Was macht ihr mit meiner Sarseparille?! Ich werde euch...
Öhhh...
Mi Mi Mi
GRRRR
Oh, wie ich mich freue!
Na schön, macht, was ihr wollt! Aber schlumpft endlich runter von mir!
Mi Mi Mi
GRRRR
8
ENDE
©Peyo

Für Rateschlümpfe



Lösung:

Der Apfel, der dem Dummkopfschlumpf auf den Kopf fällt, sieht genauso aus wie der zwischen dem Rad und der Blume. Die Birne über der anderen Blume ist gleich mit der, die sich der kleine Wurm ansieht.

Schnapp zu: Diese Truhe hat es in sich!

Gewinn deine Riesen-Spielzeug-Schatztruhe oder eine von 555 Mini-Schatztruhen.

Das ist ein Riesenspaß. Schatztruhe verlost **3 Riesen-Schatztruhen mit Spielzeug** im Wert von je 1000 DM. Dazu **555 Mini-Schatztruhen**. Du möchtest mitmachen? Zähle einfach die Schatztruhe Eispackungen auf dieser Seite. Die Zahl schreibst du in den Abschnitt. Vergiss deinen Namen, Alter und Adresse nicht. Dann klebst du den Abschnitt auf eine Postkarte und schickst sie an: Dr. Oetker Schatztruhe, Postfach 3660, 49026 Osnabrück. Noch ein Piraten-Tipp: In jeder Schatztruhe findest du jetzt ein tolles **Weltraum-Piraten-Spielzeug**. Viel Spaß beim Sammeln und Spielen.

Einsendeschluss 31.10.2001. Nur ausreichend frankierte Postkarten nehmen an der Verlosung teil. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Es gibt ..... Dr. Oetker Schatztruhe Eispackungen. DS

Name: ..... Alter: .....

Straße: .....

PLZ/Ort: .....

Dr. Oetker SCHATZTRUHE®

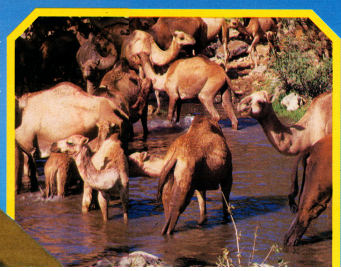
DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Wüstenschiffe und Trampeltiere

Kamele sind schon furchtbar alt. Sie stammen ursprünglich aus Nordamerika, wo man die Reste eines kamelähnlichen Tieres ausgegraben hat, das schon über vierzig Millionen Jahre alt war. Heute unterscheidet man zwei Gattungen von Kamelen: die Großkamele und die Kleinkamele, auch Lamas genannt. Den Unterschied zwischen den beiden könnt ihr ganz einfach feststellen: nur Großkamele haben Höcker. Außerdem findet ihr sie in verschiedenen Lebensräumen.

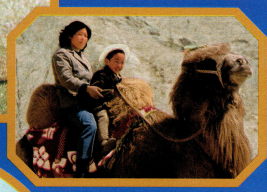
Die Großkamele wanderten vor vielen tausend Jahren nach Eurasien, während die Lamas, also die Kleinkamele, über die sich neubildende Landbrücke nach Südamerika gelangten.

Das Dromedar (Bild) ist, wie ihr seht, ein Großkamel, denn es hat einen Höcker. Es lebt in Afrika. Besonders in der Paarungszeit könnt ihr es sofort erkennen. Da stülpen die Männchen nämlich manchmal einen Brüllsack aus dem Maul, der so groß ist wie eine Einkaufstüte.

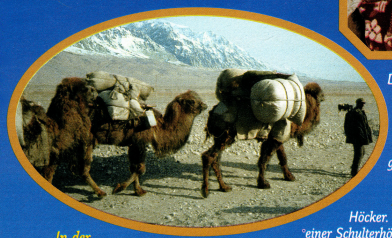


Fotos: IBIS Archiv

Das Trampeltier (Bild) hat sogar zwei Höcker. Obwohl beide Großkamele eine Schulterhöhe von 2,50 Meter haben, wirkt das Trampeltier durch sein längeres Fell größer. An den Höckern könnt ihr bei den Großkamelen erkennen, wie es ihnen geht. Sind sie schlaff und hängen zur Seite, ist das Tier krank oder unterernährt. Denn die Höcker sind wichtige Fettspeicher für die Kamele. Für die Menschen haben die Kamele einen vielseitgen Nutzen. Sie tragen schwere Lasten und werden manchmal auch vor Wagen gespannt. Außerdem liefern sie Wolle, Milch, Fleisch und der Kameldung wird in der Wüste sogar als Brennstoff verwendet.



Wie ihr auf dem Bild seht, kann man auf den Kamelen auch reiten. Das ist allerdings eine ganz schön wackelige Angelgenheit, und man muss sich gut festhalten. Ein gutes Reitkamel kann an einem Tag weit über 100 km zurücklegen.



In der Wüste Gobi (Asien) sind Kamele als Verkehrsmittel unverzichtbar.

Die Karawanen bewegen sich gemütlich mit einer Geschwindigkeit von 4 km/h fort. Weil die Lastkamele zwischendurch ausruhen müssen, bringen sie es nur auf zwanzig Kilometer oder etwas mehr an einem Tag. Dabei können die Tiere bis zu 250 Kilo Lasten tragen. Wie ihr seht, bewegen sie auf einer Seite gleichzeitig Vorder- und Hinterbein: Das nennt man Passgang.

Lamas, also Kleinkamele, haben keine Höcker. Sie leben in Südamerika und sind mit einer Schulterhöhe von 1,20 Meter viel kleiner als die Dromedare und Trampeltiere. Außerdem haben sie viel längere Ohren und größere Augen. Die Schwielen an ihren Füßen sind nicht so breit wie die der Großkamele, deshalb können die Passgänger im steilen Gebirge prima klettern. Lamas werden in Bolivien und Peru gezüchtet und sind dort unentbehrlich.

Dromedare und Trampeltiere haben sich dem Wüstenleben perfekt angepasst. Ihnen reicht das mit spärliche Pflanzenangebot. Diese gigantischen Wüstenschiffe können 17 Tage ohne Wasser auskommen. Allerdings müssen sie dann sehr viel Flüssigkeit aufnehmen, um das verlorene Körpergewicht wieder auszugleichen. Doch das geht ganz fix: Ein ausgetrocknetes Dromedar trinkt bis zu 150 Liter Wasser in zehn Minuten!

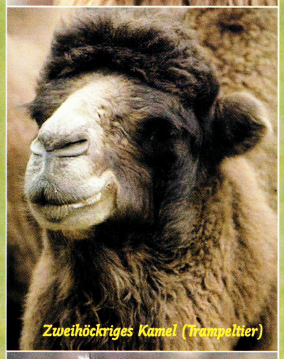
Vor 4500 Jahren haben die Menschen das Lama aus den wild lebenden Guanakos gezüchtet. Die Wildnis ist heute noch ihr Zuhause, aber leider sind sie vom Aussterben bedroht, weil sie wegen ihres Fells gejagt werden. Anders als die Großkamele müssen Kleinkamele täglich trinken.

BASTEI Jugend

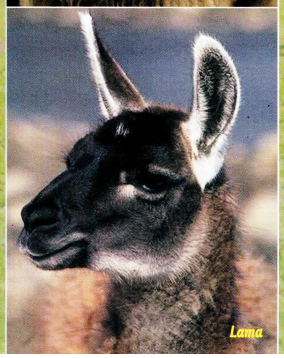
Die Schlümpfe

Lama-Mutter mit Fohlen

Alpaka



Zweihöckriges Kamel (Trampeltier)



Lama

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Wie heißen die Kleinkamele, von denen die Lamas abstammen?

Schreib den Namen auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 9.10.2001 (Datum des Poststempels) an den:

Bastei-Verlag
Stichwort: Schlumpfpreise 10
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

je 5x 3D Dekoleuchte „Blumen-Schlumpf" und „Baby-Schlumpf"

Mit diesen dekorativen Leuchten geht dir ein Licht auf. Diese lustigen Gesellen gibts von ETC , Telefon 05732/992233, e-mail: info@etc-brune.de).

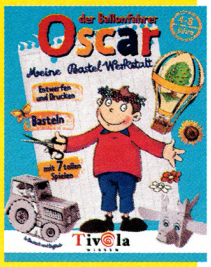
10x Buch „100 tolle Experimente"

100 einfache Experimente mit verblüffenden Effekten, die Spaß machen und naturwissenschaftliche Phänomene auf unterhaltsame Weise veranschaulichen (Ravensburger Buchverlag).

5x CD-ROM „Die Biene Maja: Das große Gewitter"

Mit dieser CD-ROM hat der Tivola-Verlag einen Kinderklassiker erstmals interaktiv erlebbar gemacht. In diesem Spiel helfen die Kinder Maja und Willy sowie vielen weiteren Tieren, das große Gewitter unbeschadet zu überstehen.

6x CD-ROM „Oscar der Ballonfahrer: Meine Bastel Werkstatt"



Das Basteln geht mit dieser CD-ROM ganz leicht: einfach die Vorlagen ausdrucken, ausschneiden, ausmalen und zusammenkleben. Und so entsteht zum Beispiel ein ganzer Bauernhof (Tivola).

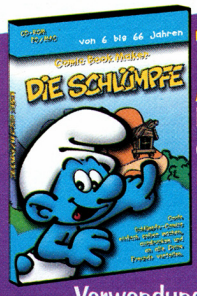
6x K'NEX „Starter Set"

Der optimale K'NEX Einsteigerkoffer von Hasbro hat Anleitungen für 15 lustige Modelle in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden.

100 Runddosen Schlümpfe

Wer das gewinnt, kann großzügig sein: In der Rund-dose von HARIBO sind 150 Fruchtgummi-Schlümpfe zum Vernaschen in den Geschmacksrichtungen Himbeere und Erdbeere.

10x CD-ROM „Die Schlümpfe"

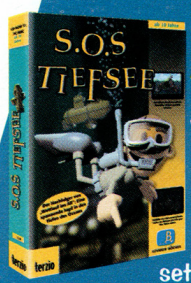


Das Allerneueste zu den Schlümpfen: Mit dem Comic Book Maker . kannst du eigene Comics unter Verwendung der Originale entwerfen und sie immer wieder neue Geschichten und Abenteuer erleben lassen. Sämtliche grafischen Elemente werden mitgeliefert und erfordern keinerlei Vorkenntnisse (MitCom Neue Medien, Info 089/500332-0).

9x CD „Alarm, Alarm"

Hurra, Hurra, die Feuerwehr ist da mit vielen brandneuen Liedern und Geschichten (Deutsche Grammophon).

2x CD-ROM „S.O.S. Tiefsee"



Mast- und Schotbruch – was ist nur los auf dem Meer? Sven Akagerrak, der alte Seebär, und sein Bruder Hermann, ein Meereskundler, sind entsetzt. Wer ist der unheimliche Bösewicht, der das Meer vergiften will? Interaktive, spannende Abenteuer gilt es zu bestehen (Terzio-Verlag).

2x BOBBL-Rucksack

Dieser limitierte Schaf-BOBBL-Rucksack (weltweit 1.000 Stück), Modell „BOBBL in Rio", ist das Richtige für eche Schaf - BOBBL-Sammler. Er hat ein extra starkes Futter, eine extra Tasche mit Reißverschluss im Rücken und zwei extra Taschen mit Reißverschluss im Innenteil.

je 10x Handy-Schlumpf und Geschenk-Schlumpf

Aus der Superschlümpfe-Serie neu bei heunec sind diese plüschigen, ca. 18 cm hohen Schlumpfmodelle. Telefon 09568/855-0.

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige. Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312

Die
Schlümpfe
EHAPA
Jugend
© Peyo

DIE SCHLUMPFIGEN SPIEGEL

LÖSUNG:

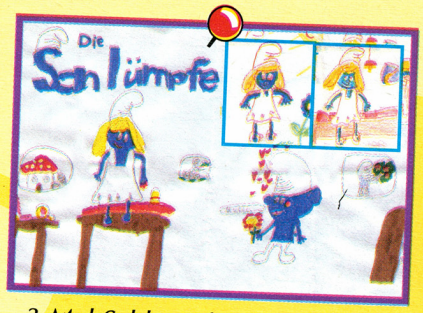
Spiegel A: Der Spiegel müßte Gurgelhals von hinten zeigen. Spiegel B: Es fehlt eine Tatze von Azrael. Spiegel C: Azrael fehlen die Schnurrhaare. Spiegel D: An Gurgelhals' Ellbogen fehlt der Flicken.

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach



„3-Mal Schlumpfine“ von Aline Ulrich (7), 56766 Ulmen

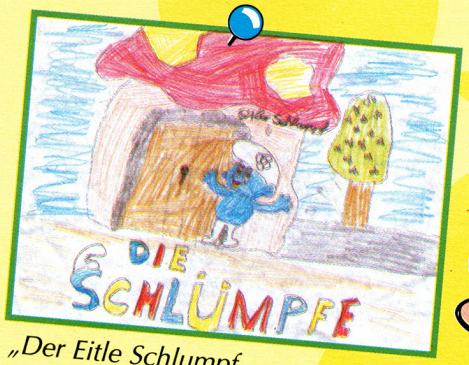
Wer schreibt mir!

Helena Grützner (8)
Friedlandstr. 37
92224 Amberg
Meine Hobbys: Schlumpfhefte lesen, Computer spielen, Reiten, Schlittschuh laufen

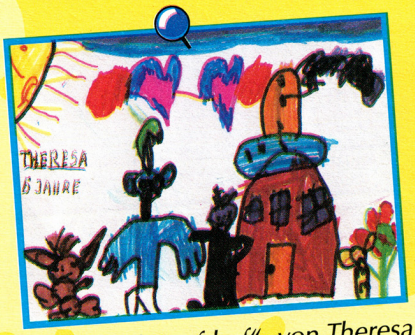
Anna Serbiné (8)
Dr. A. Jung Str. 15
66869 Kusel
Meine Hobbys: Draußen spielen, Voltigieren (Turnen auf einem Pferd)

Francis Kuske
Dorfstr. 8
17153 Bredenfelde
Meine Hobbys: Reiten (siehe mein Bild unten), Lieblingstiere: Kater, Pferd, Hase

MALECKE



„Der Eitle Schlumpf vor seinem Haus“ von Fee Mikkelsen (8), 63303 Dreieich



„Das Schlumpfdorf“ von Theresa Jantsch (6), 02779 Großschönau

„Der verliebte Schlumpf“ von Rebecca Nüller (9), CH 8008 Zürich

„Schlumpfinchen und ein Vogel“ von Vanessa Jards, 63826 Geiselbach

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

POM-BÄR®

Presents:

Bergstrassen Boys

1 Bergstrassen Boy in jeder Packung!

Auf die Bühne, fertig, mitmachen...

Malt uns Euren Lieblings Bergstrassen Boy!
Schickt uns Eure Zeichnung an:
Wolf Snack und Gebäck, Stichwort "Bergstrassen Boys",
64665 Alsbach. Einsendeschluss ist der 31.10.2001!

... und gewinnen!

50 x ein Bergstrassen Boys Spiel

50 x einen kleinen Plüsch-POM-BÄR

Mitmachen und gewinnen unter www.pom-baer.de

Wolf Bergstrasse

DER SNÄCKER BÄCKER FÜR LECKER SCHMECKER

© WOLF BERGSTRASSE 2001 D-64665 Alsbach

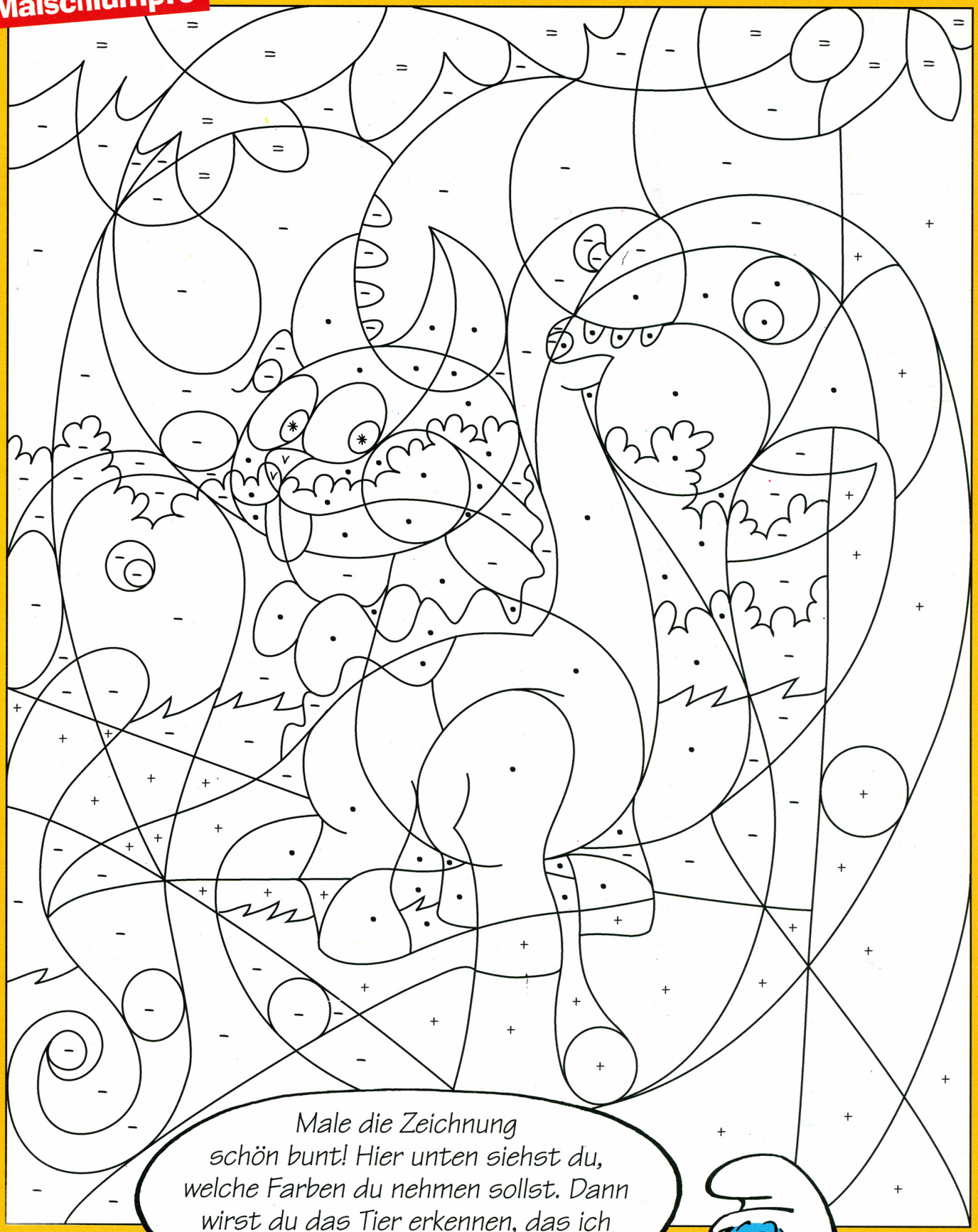
Der Große Schlumpf erzählt:

Der Schlumpf, der mit den Störchen ziehen wollte

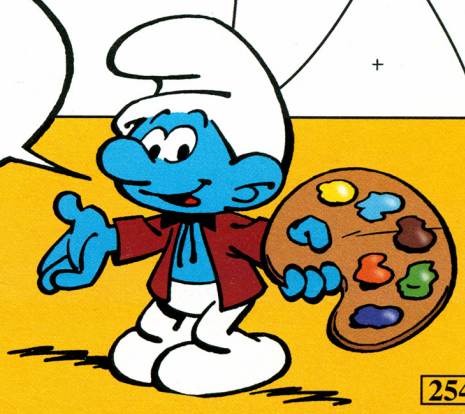
Es gab einmal ein schreckliches Unwetter im Land der Schlümpfe. Dicke Wolken hingen über Wald, Fluß und Tal. Tag für Tag regnete es in Strömen. Vor Kälte bibbernd, stapften die Schlümpfe traurig durch den Schlamm und die Pfützen. Unter ihren farbenprächtigen Regenschirmen machten sie düstere Gesichter. Vor allem der Muskelschlumpf litt unter dem schlechten Wetter...

Was für ein Schlumpfwetter!" schimpfte er zum tausendsten Mal. „Es gibt keine Möglichkeit zu trainieren oder sonst irgendwas Sportliches zu unternehmen! Es ist zum Verschlumpftwerden!"
Das ist wahr, so ein Wetter haben wir schon lange nicht mehr gehabt", stimmte ihm der Brillenschlumpf zu. „Übrigens, die Störche bereiten sich schon auf ihren Schlumpf in sonnige Länder vor!"
„Da machen sie genau das richtige!", sagte der Muskelschlumpf. „Und ich würde es am liebsten genau wie sie schlumpfen! Aber ja, das ist die Idee! Wir brauchen uns nur auf ihren Rücken zu schlumpfen, und schon verbringen wir eine schöne Zeit unter südlicher Sonne. Was schlumpft ihr? Wer kommt mit?"
Die Schlümpfe schauten sich und ihn betreten an, doch niemand gab eine Antwort.

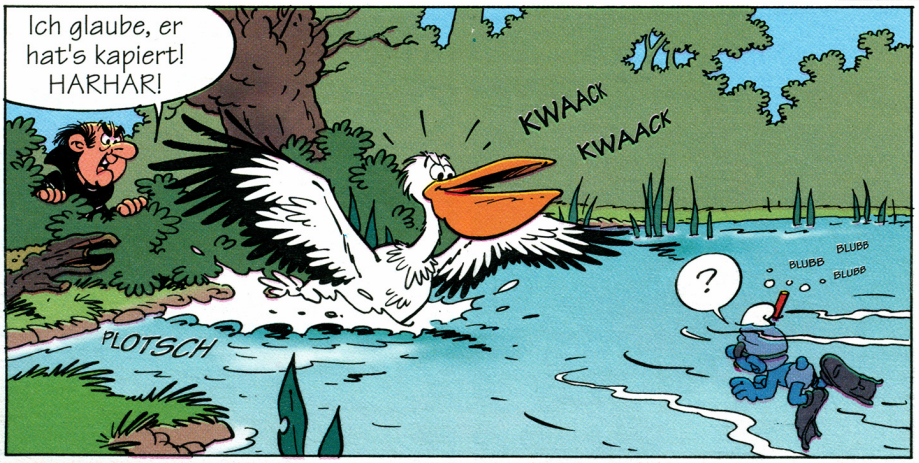
„Ihr seid Angsthasen! Das ist es!", rief der Muskelschlumpf zornig. „Bei dem Gedanken an ein Abenteuer bekommt ihr weiche Knie! Aber egal, dann schlumpfe ich eben alleine!"
Er erwartete einen Sturm der Entrüstung, den verzweifelten Versuch, ihn zurückzuhalten ... doch die Schlümpfe schwiegen beleidigt.
„Wenn du willst", sagte schließlich der Dichterschlumpf, „helfe ich dir beim Kofferschlumpfen!"
Der Muskelschlumpf merkte nun, daß er den Mund zu voll genommen hatte. Das Dorf für lange Monate zu verlassen, sich allein in eine völlig unbekannte Landschaft zu wagen, davor hatte auch er Angst. Aber er konnte sein Wort nicht zurücknehmen, ohne als Feigling zu gelten. Also ging er in sein Häuschen, um sein Bündel zu schnüren.
Bei der Vorstellung, sein hübsches kleines Heim zu verlassen, fingen seine Knie an zu zittern und die Tränen schossen ihm in die Augen.
Die Schlümpfe ließen ihn seine Reisevorbereitungen treffen und lachten sich ins Fäustchen. Dann meinten sie, er sei genug bestraft, und schickten das Schlumpfinchen los, das an seine Tür klopfte.
„Muskelschlumpf, du kannst nicht einfach fortgehen!" rief sie. „Wer soll uns verteidigen, wenn wir in Gefahr sind? Wir brauchen dich!"
Der Muskelschlumpf hätte am liebsten vor Freude einen Luftsprung gemacht. Aber er sagte genau das Gegenteil.
„Das ist mir aber gar nicht angenehm", seufzte er. „Ich habe bereits alles für meine Abreise vorbereitet ... Aber, nun gut, die Pflicht geht natürlich vor!"
Um seine Entscheidung zu feiern, gaben ihm die Schlümpfe ein großes Fest. Natürlich nicht unter freiem Himmel, denn es regnete noch immer fürchterlich ...
„Wenn es im nächsten Jahr wieder so regnet", erklärte der Muskelschlumpf, „werde ich abreisen und lasse mich von nichts und niemandem aufhalten!"
Das alles war bereits einige Jahre her, da begann es eines Tages, über dem Schlumpfdorf wieder zu gießen, als hätten sich alle Schleusen des Himmels geöffnet. Doch mit keinem Wort erwähnte der Muskelschlumpf irgendwelche Absichten, das Dorf zu verlassen ...

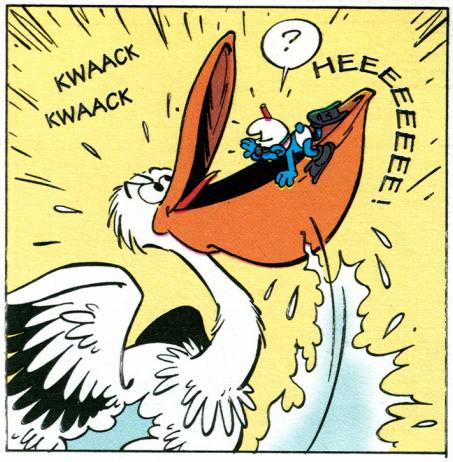


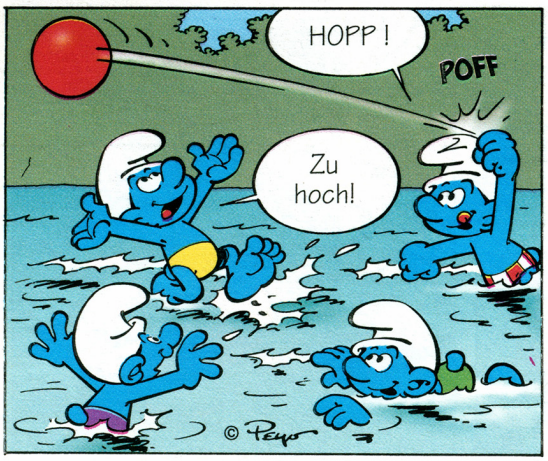
Male die Zeichnung schön bunt! Hier unten siehst du, welche Farben du nehmen sollst. Dann wirst du das Tier erkennen, das ich gezeichnet habe!

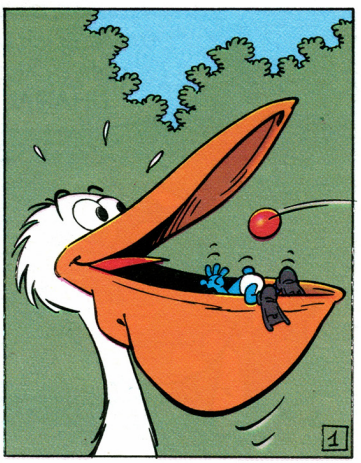


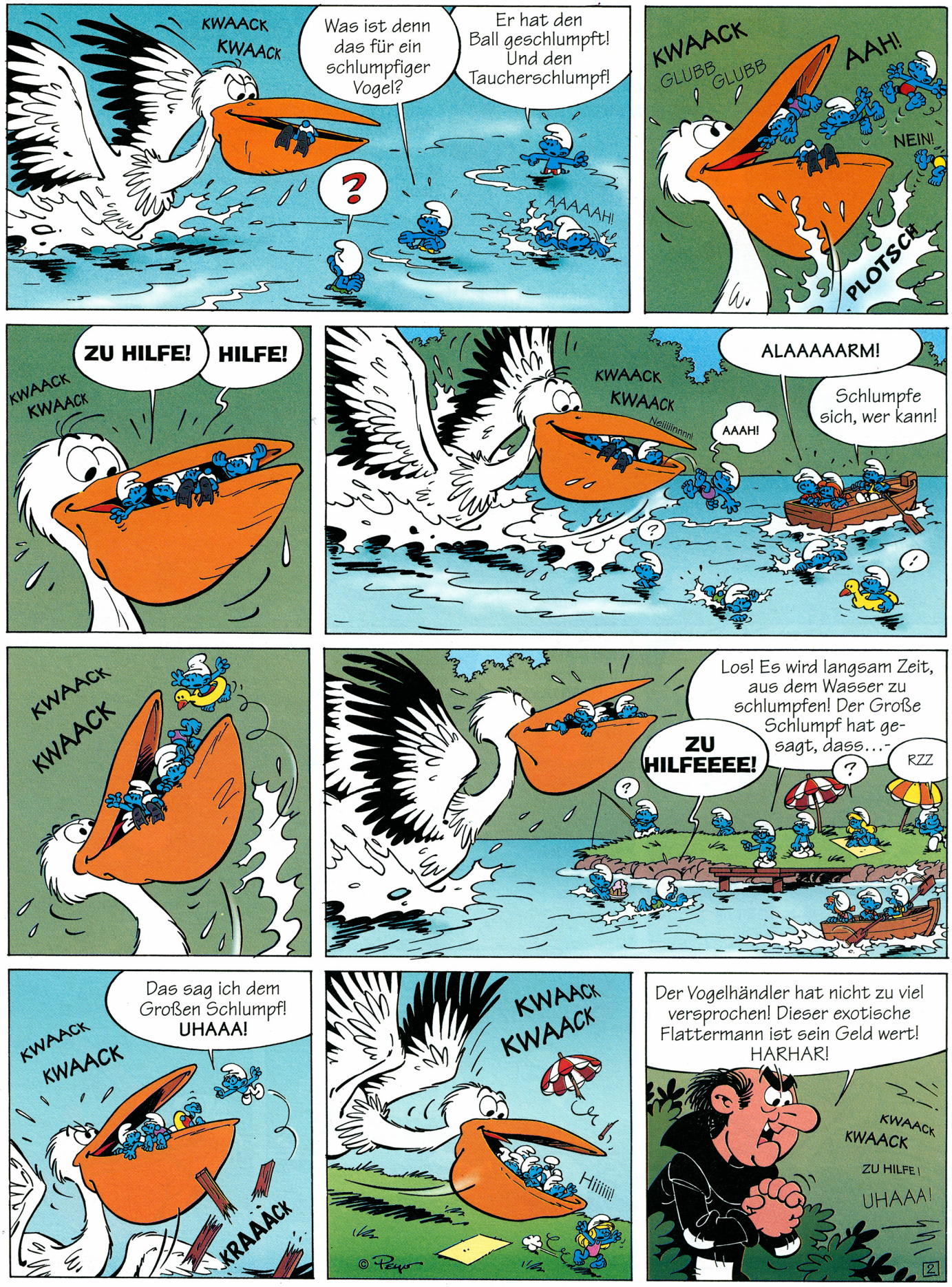
Die Schlümpfe und der Pelikan







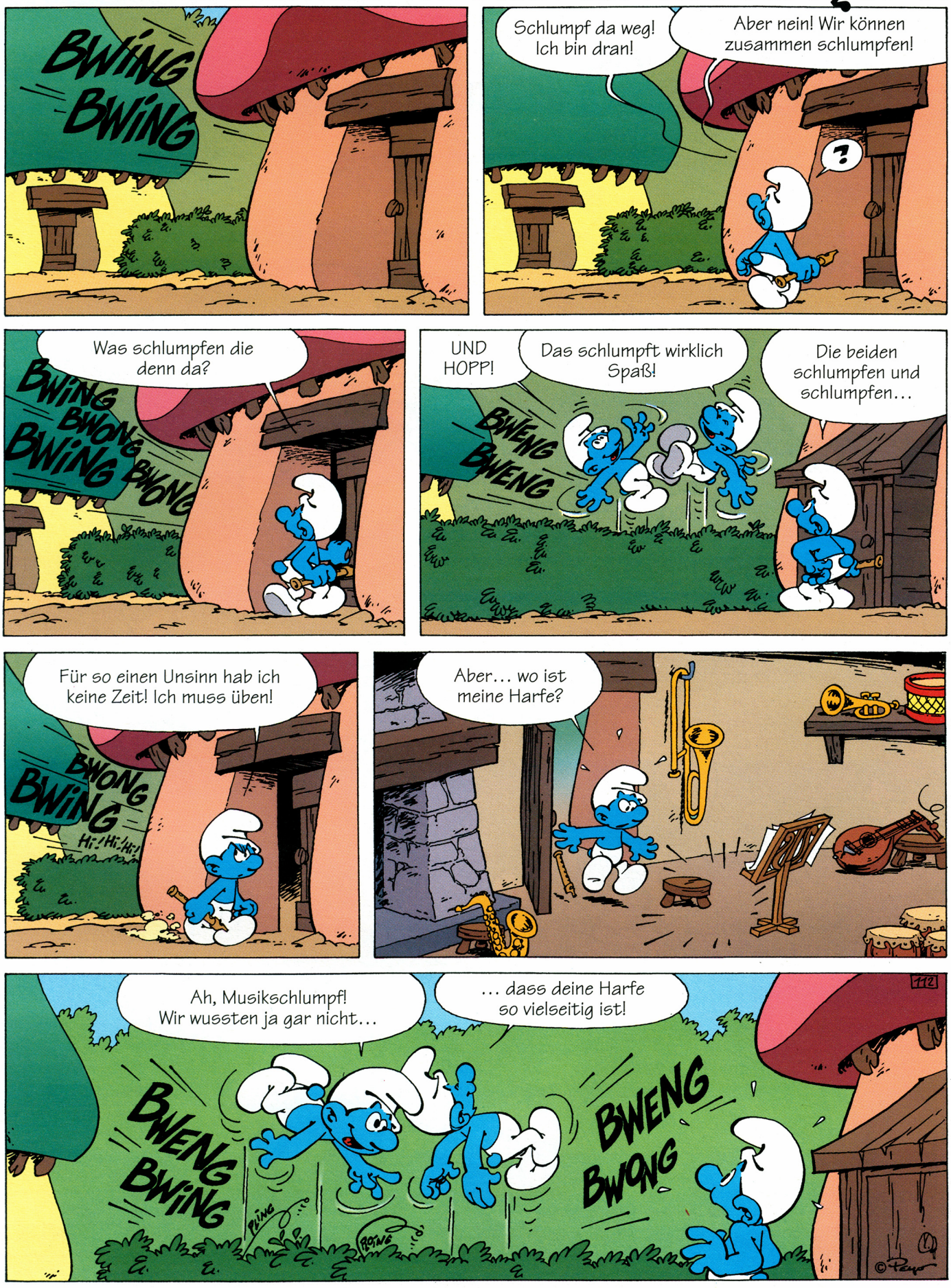



KWAACK
KWAACK
Was ist denn das für ein schlumpfiger Vogel?
Er hat den Ball geschlumpft! Und den Taucherschlumpf!
?
AAAAAH!
KWAACK
GLUBB GLUBB
AAH!
NEIN!
PLOTSCH
ZU HILFE!
HILFE!
KWAACK
KWAACK
KWAACK
KWAACK
Neiiiiinnnn!
AAAH!
ALAAAAARM!
Schlumpfe sich, wer kann!
KWAACK
KWAACK
Los! Es wird langsam Zeit, aus dem Wasser zu schlumpfen! Der Große Schlumpf hat gesagt, dass...
ZU HILFEEEE!
?
?
RZZ
KWAACK
KWAACK
Das sag ich dem Großen Schlumpf! UHAAA!
KRAAACK
KWAACK
KWAACK
Hiiiiii!
Der Vogelhändler hat nicht zu viel versprochen! Dieser exotische Flattermann ist sein Geld wert! HARHAR!
KWAACK
KWAACK
ZU HILFE!
UHAAA!
2

KWACK
KWACK
Schlumpft schneller! Schneller! Eins, zwei, eins...
Schneller!
KARAAACH
Bravo! Du hast dir deinen Lohn redlich verdient! Harharhar!
FLAPP
FLAPP
Zu Hilfe!
?
KWACK
KWACK
He!?! Komm zurück! Wo willst du hin? Bring mir die Schlümpfe, du dämlicher Vogel!
Er hat uns auf einen Berggipfel gebracht!
Er schlumpft zurück zum See!
ZU HILFE!
Ah, ich verstehe! Du traust mir nicht, was? Da hast du Recht! Harhar! Da, nimm deine Fische!
RRRRHAAACK
RHAAACK
KWACK
KWACK
SCHLÜRF!
GLUBSCH?
SCHLÜRF
GLUBSCH
!?
GLUBSCH
RHHHARR
RHAAACK
Was? Du hast immer noch Hunger? Gut, ich gebe dir so viele Fische, wie du willst! Im Austausch gegen die Schlümpfe!
3
© Peyo

Etwas später...
Ich hoffe, dass dir das genügt, du unersättlicher Vielfraß!
KWACK
KWACK
KWACK
KWACK
Was? Er hat schon alle verspeist und will immer noch mehr! GRRR ...
Zur gleichen Zeit...
Die Störche!
Mit Schlumpfi und Schlumpfinchen! Sie haben den Großen Schlumpf alarmiert! Wir sind gerettet! Hurra!
Da vorn, Großer Schlumpf!
Ja, Schlumpfi !
Guck mal, Großer Schlumpf! Da unten ist Gurgelhals... und der seltsame Vogel mit dem großen Schnabel!
Ein Pelikan? Hier?
HE! WARTET MAL! ICH KAUFE EUCH ALLE FISCHE AB!
Ach ? Einverstanden!
?
MiAM MiAM
Ah, mein Herr! Zufrieden mit dem Pelikan, den ich Euch verkauft habe?
Wiedersehen! Haha!
Dieser...
KAWACK KAWACK
Das ist für dich, du Halsabschneider!
Aber... AUA!
PLAFF
Gib mir mein Geld zurück!
NIEMALS!
Hihihihi !
KAWACK
KAWACK
ENDE
© Peyo 4

SCHLUMPFEREIEN: Musikalisches Turngerät



Für Rateschlümpfe

1. Der Dummkopfschlumpf versucht die fünf großen Blätter zu fangen! Weißt du, welches Blatt zu einer Birke, einer Eiche, einem Ahornbaum, einer Buche und zu einer Trauerweide gehört?

2. Wenn ein Schlumpf am Tag dreieinhalb Holzscheite verbrennt, wie viele Scheite muss er schlagen, um sein Haus den ganzen Winter (von Anfang November bis Ende Februar) über warm zu halten?

3. Der Frröstelschlumpf hat seine Wollhandschuhe verloren. Kannst du ihm helfen, sie zu finden?

4. Wo ist nur der Hammer des Bastelschlumpfs geblieben?

5. Pilze stehen oft in Grüppchen zusammen. Welche Grüppchen auf diesem Bild sehen gleich aus?

Lösungen:

❶ A = Ahorn, B = Buche, C = Trauerweide, D = Birke, E = Eiche ❷ 120 (Tage) x 3,5 = 322 Holzscheite. ❸ Ein Handschuh befindet sich auf dem Stiel der Laubharke, der andere in den Blättern rechts vor dem Haus. ❹ In der Schubkarre des Gärtnerschlumpfs ❺ Die drei Pilze unter der Harke links sind gleich mit denen neben dem Rad der Schubkarre.

Das nächste Heft erscheint am 9. Oktober

... mit neuen aufregenden Abenteuern der Schlümpfe, einem großen Preisausschreiben und jeder Menge Spiel- und Ratespaß.

„Es hat geklappt", jubelt der Naturschlumpf. „Ich habe einen Specht mit einer Brieftaube gekreuzt!" – „Und was ist dabei rausgekommen?", fragt der Gärtnerschlumpf. „Eine Taube, die vorher anklopft, wenn sie Briefe bringt."

Der Musikschlumpf hat die anderen Schlümpfe eingeladen, um ihnen seine neue Bassgeige vorzuführen. Nach einer Weile fragt der Griesgramschlumpf gelangweilt: „Können wir nach Hause gehen, wenn er seinen Kasten endlich durchgesägt hat?"

Schlumpfi beobachtet eine Herde Kühe auf der Weide und wundert sich: „Warum gibt es wohl zwei Sorten, schwarz-weiße und braune?" – „Ist doch ganz klar", antwortet der Dummkopfschlumpf. „Die schwarz-weißen Kühe geben Milch für den Kaffee und die braunen den Kakao."

„Wo ist denn nur die Woge", fragt Schlumpfi Schlumpfinchen. „Die Woge? Ach du meinst bestimmt die Waage." – „Darf ich mich mal wagen?" „Das heißt wiegen, nicht wagen." Kurze Zeit später meldet Schlumpfi: „So, jetzt habe ich mich gewiegt." – „Das heißt gewogen, nicht gewiegt." – „Siehst du", platzt Schlumpfi heraus, „also ist es doch eine Woge!"

„Wie fandest du das Wetter heute?", fragt der Dichterschlumpf den Griesgramschlumpf. „Ganz einfach. Ich bin vor die Tür gegangen und da war es."

„Was hast du denn, du humpelst ja?", fragt der Große Schlumpf. – „Ich bin vom Baum gefallen", stöhnt der Bildhauerschlumpf. „Hoch?", fragt der Große Schlumpf. „Nein, runter!"

Der Bäckerschlumpf hat Törtchen gebacken und den Gärtnerschlumpf und den Feinschmeckerschlumpf eingeladen. Eins der Törtchen ist größer als das andere. „Jetzt will ich doch mal sehen, wer von euch die besseren Manieren hat", sagt der Bäckerschlumpf. „Der Gärtnerschlumpf natürlich!", ruft der Feinschmeckerschlumpf und angelt sich das größere Törtchen.

„Was ist denn ein Vakuum?", will der Brillenschlumpf vom Dummkopfschlumpf wissen. Der denkt eine Weile angestrengt nach. „Also du weißt es nicht", meint der Brillenschlumpf höhnisch. „Doch, doch! Ich hab es im Kopf, aber ich kann es im Moment nicht erklären."

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Redaktionsleitung: Vera Brunn • Redaktionsassistenz: Ute Elberding • Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 11 vom 1.1.2001
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich: Morawa Pressevertrieb GmbH, Wollzeile 11, A 1011 Wien, Tel.: 0043-(1) 51 56 21 01
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

© Peyo - 2001 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

Jetzt gibt's das Quiz nur für dich

einschalten – mitraten
sonntags, 17.10 uhr

Q-Boot™ & © TOGGO™ & © Super RTL 1999

www.TOGGO.de

Heißt so. Ist so.

TOGGO

täglich auf Super RTL

DAS MODERNE EINFAMILIEN-HAUS

www.creativepool.com

Puh, geschafft! Vor ein paar Tagen ist die Familie endlich in ihr neues Einfamilienhaus von PLAYMOBIL gezogen. Alle sind begeistert von den wunderschönen, lichtdurchfluteten Zimmern und fühlen sich mit der neuen Einrichtung rundherum wohl. Papa freut sich schon darauf, nach einem anstrengenden Arbeitstag bequem auf der Terrasse im Liegestuhl die Zeitung zu lesen, während Mama schon in der modernen Küche den Tisch für das Abendessen deckt. Klar, dass die Kinder nur darauf warten, auf ihrem tollen Etagenbett herumzuklettern und draußen vor dem Carport Basketball zu spielen. Die ersten Übernachtungsgäste haben sich auch schon angekündigt. Aber, kein Problem: Das Sofa im Wohnzimmer ist ruck, zuck zur Doppelliege umgebaut...

Besuche unsere homepage im Internet:

playmobil®
www.playmobil.de